

LE ASPETTATIVE FUTURE DEI VIDEOGIOCATORI



I RISPONDENTI DEL SURVEY

55,7% ETÀ COMPRESA TRA I 18 – 25 ANNI

88,2%  11,8% 

CONTENUTI E MODALITÀ DI GIOCO* SU QUALI CONTENUTI E MODALITÀ DOVREBBERO PUNTARE I VIDEOGIOCHI IN FUTURO

55,9% + ESPERIENZE IMMERSIVE
49,3% SCENEGGIATURE PIÙ PROFONDE
47,5% FINALI ALTERNATIVI IN BASE ALLE SCELTE DEL GIOCATORE
46,3% MAGGIORE VARIETÀ DI GAMEPLAY ALL'INTERNO DELLO STESSO GIOCO







MODALITÀ SINGLEPLAYER 15,5% 
MODALITÀ MULTIPLAYER 84,5% 

CONSOLE NEXT-GEN* I PRINCIPALI FATTORI CHE DETERMINERANNO L'ACQUISTO

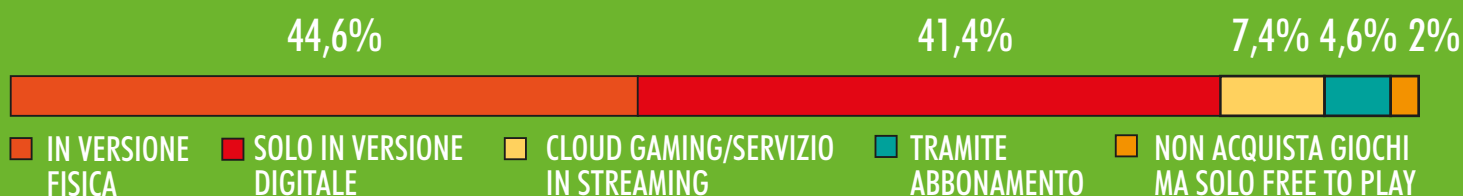
LA RETROCOMPATIBILITÀ 59,1%

UN MAGGIOR NUMERO DI TITOLI IN ESCLUSIVA 57,1%

VR/AR* COSA SI ATTENDE DALL'HARDWARE PER LE ESPERIENZE IMMERSIVE

UN COSTO ACCESSIBILE  66%	NESSUN EFFETTO MOTION SICKNESS  40,6%
MAGGIOR SUPPORTO NEI VIDEOGIOCHI  54,2%	CONTROLLER MIGLIORATO  39,4%
COLLEGAMENTO VIA WIRELESS  41,9%	MIGLIORE QUALITÀ DELLE LENTI  34,7%

PACCHETTIZZATO O DIGITALE LA MODALITÀ DI ACQUISTO DEI VIDEOGIOCHI IN FUTURO






CLOUD GAMING/STREAMING

PERCHÉ NO... ALMENO NELL'IMMEDIATO*



COSA CAMBIERÀ 

49,5% PREFERENZA PER LA VERSIONE FISICA DEL GIOCO	NON CAMBIERÀ NULLA 47,5% 
46,6% PROBLEMI DI CONNESSIONE	NASCITA DI NUOVE SOLUZIONI IBRIDE 45,6% 
20,0% PERDITA DI DATI SALVATI IN CLOUD	FINE DELL'ERA DELLE CONSOLE/PC DOMESTICI 6,9% 

AMBITI DI IMPIEGO DEI VIDEOGIOCHI IN FUTURO*

ESPORTS  63,1%	MEDICO/RIABILITATIVO  28,3%
CULTURALE/ARTISTICO  45,8%	PROMOZIONE DI PRODOTTI E SERVIZI  24,4%
DIDATTICO/FORMATIVO  34,4%	

LE NOVITÀ TECNOLOGICHE CHE L'INDUSTRIA DEI VIDEOGIOCHI RISERVERÀ IN FUTURO SECONDO IL PANEL DBGA

"IL CROSS-PLATFORM SARÀ IL FUTURO"
"FOTOREALISMO"
"OLOGRAMMI"

"INTELLIGENZA ARTIFICIALE CHE SI ADATTA ALLE ESIGENZE DEI VIDEOGIOCATORI"
"IMMERSIVITÀ TOTALE"
"MAGGIORI INVESTIMENTI SUI GIOCHI IN STREAMING"
"LE CONSOLE CASALINGHE FARANNO POSTO ALLE CONSOLE IBRIDE"

*I sondaggi somministrati attraverso l'Osservatorio DBGA offrono la possibilità per i partecipanti di fornire per alcune domande risposte multiple. Questo implica che le percentuali associate alle risposte possano dare somme superiori al 100%.